

Regulamin Techniczny Koszykówka

1. Termin zawodów: 12.09.2019 r. godz. 9.30-18.00, 13.09.2018 r. godz. 9.30-18.00.
2. Miejsce: hala MOSIR Radom, ul. Narutowicza 9.
3. Program Rozgrywek:
 1. Rozgrywki prowadzone będą systemem „każdy z każdym” w grupach, runda finałowa (półfinały, finały).
 2. Organizator zastrzega możliwość rozstawień niektórych zespołów w grupach przed dokonaniem losowania biorąc pod uwagę wyniki rozgrywek w roku ubiegłym.
4. Regulamin Turnieju:
 1. Nad organizacją i prawidłowym przebiegiem rozgrywek czuwa wyznaczony koordynator rozgrywek – **Krzysztof Sońta**.
 2. Drużyna biorąca udział w rozgrywkach musi składać się z minimum 5 zawodników, a maksymalnie 12 zawodników w drużynie.
 3. Koordynator rozgrywek po uzgodnieniu z organizatorem ma prawo dokonać wszelkich odstępstw od postanowień niniejszego regulaminu w drodze jednostronnej decyzji.
 4. Organizator nie odpowiada za rzeczy ani przedmioty zawodników znajdujące się w szatni.
 5. Zawodnicy ponoszą odpowiedzialność za szkody materialne powstałe z ich winy. Za egzekucję roszczeń z tytułu strat materialnych odpowiada kapitan Drużyny.
 6. Zawodnicy oraz trenerzy i opiekunowie zobowiązani są przestrzegać niniejszego Regulaminu
5. Zasady i Przepisy gry:
 1. Mecze rozgrywane będą na pełnowymiarowym boisku do koszykówki w Hali MOSIR w Radomiu.
 2. Mecze rozgrywane będą piłką rozmiaru „7” dla mężczyzn oraz „6” dla kobiet.
 3. Drużyna musi liczyć minimum 5 zawodników i maksymalnie 7 rezerwowych. Mecz musi rozpocząć 5 zawodników, ale kończyć może minimalnie 4 (w przypadku nadmiaru fauli, wykluczeń lub kontuzji). W przeciwnym wypadku przyznany będzie walkower (0 punktów, wynik 0-20). Za zwycięstwo przyznawane są dwa punkty, za przegraną 1, za walkower 0.
 4. Punkty zdobywane są zgodnie z przepisami FIBA -za 1 z linii rzutów

osobistych, za 2 oraz za 3 punkty zza linii 6,75 m.

5. Mecze rozgrywane są w trybie 4x5 minut (kobiety 4x4), z wyjątkiem meczu o 3 miejsce i finału, które będą rozgrywane w trybie 4 x 6 minut (kobiety 4x5). Czas zatrzymywany jest tylko na 2 minuty przed końcem ostatniej kwarty, zmian zawodników, rzutów wolnych oraz podczas przerw na żądanie. Przerwa pomiędzy połowami trwa 3 minuty, do dyspozycji jest 1 przerwa na żądanie (1min) na połowę dla drużyny. Zwycięzcą jest zespół, który rzucił więcej punktów. W przypadku remisu zarządza się 3 minutową dogrywkę, w której dalej liczą się faule drużynowe z drugiej połowy. Liczba dogrywek jest nieograniczona, do momentu rozstrzygnięcia.
6. Limit fauli osobistych w meczu ustalony jest na 4 przewinienia. Po czwartym przewinieniu zawodnik nie może kontynuować gry. Dodatkowo zawodnik może zostać wykluczony po dwóch przewinieniach technicznych oraz za dwa przewinienia niesportowe.
7. Za czwarty faul drużynowy w kwarcie oraz każdy kolejny zespół karany jest dwoma rzutami osobistymi dla drużyny przeciwnej.
8. Zmiany zawodników należy zgłaszać do stolika sędziowskiego, każdy zawodnik powinien posiadać koszulkę z numerem a zespoły jednolite stroje.
9. O miejscu w grupie decyduje w kolejności: a) liczba punktów, b) wyniki z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, c) stosunek pomiędzy zdobytymi i straconymi punktami we wszystkich meczach zainteresowanych drużyn d) losowanie.
10. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany niniejszego regulaminu. W zakresie nieuregulowanym niniejszym regulaminem odpowiednie zastosowanie znajduje regulamin ogólny Spartakiady.
11. Do wszystkich przepisów gry nie wymienionych w niniejszym regulaminie stosuje się zasady koszykówki FIBA World.

6. Nagrody: trzy najlepsze drużyny otrzymują puchary i zawodnicy tych zespołów indywidualnie medale.